Object.prototype.\_\_defineGetter\_\_()

El método **\_\_defineGetter\_\_** enlaza una propiedad de un objeto a una función a ser llamada cuando esa propiedad es buscada.

[**Sintaxis**](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Object/__defineGetter__#sintaxis)

*obj*.\_\_defineGetter\_\_(*prop*, *func*)

[**Parámetros**](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Object/__defineGetter__#par%C3%A1metros)

prop

Un texto (string) que contiene el nombre de la propiedad para enlazar la función dada.

func

Una función que se vinculará a una búsqueda de la propiedad especificada.

[**Ejemplos**](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Object/__defineGetter__#ejemplos)

// Forma no-estándar y obsoleta

var o = {};

o.\_\_defineGetter\_\_('gimmeFive', function() { return 5; });

console.log(o.gimmeFive); // 5

// Formas compatibles con el estándar

// Usando el operador get

var o = { get gimmeFive() { return 5; } };

console.log(o.gimmeFive); // 5

// Usando Object.defineProperty

var o = {};

Object.defineProperty(o, 'gimmeFive', {

get: function() {

return 5;

}

});

console.log(o.gimmeFive); // 5

Object.prototype.\_\_defineSetter\_\_()

El **\_\_defineSetter\_\_**método vincula la propiedad de un objeto a una función que se llamará cuando se intente establecer esa propiedad.

[**Sintaxis**](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Object/__defineSetter__#syntax)

\_\_defineSetter\_\_(prop, fun)

Copiar al portapapeles

[Parámetros](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Object/__defineSetter__#parameters)

**prop**

Una cadena que contiene el nombre de la propiedad que se vinculará a la función dada.

**fun**

Una función que se llamará cuando se intente establecer la propiedad especificada. Esta función toma la forma

function(val) { . . . }

```

- `val`

- : An alias for the variable that holds the value attempted to be assigned to

`prop`.

Copiar al portapapeles

[Valor devuelto](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Object/__defineSetter__#return_value)

[undefined](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/undefined).

[**Descripción**](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Object/__defineSetter__#description)

El \_\_defineSetter\_\_método permite definir un [setter](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Functions/set) en un objeto preexistente.

**jemplo**

[Forma no estándar y obsoleta](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Object/__defineSetter__#non-standard_and_deprecated_way)

var o = {};

o.\_\_defineSetter\_\_('value', function(val) { this.anotherValue = val; });

o.value = 5;

console.log(o.value); // undefined

console.log(o.anotherValue); // 5

// Using the set operator

var o = { set value(val) { this.anotherValue = val; } };

o.value = 5;

console.log(o.value); // undefined

console.log(o.anotherValue); // 5

// Using Object.defineProperty

var o = {};

Object.defineProperty(o, 'value', {

set: function(val) {

this.anotherValue = val;

}

});

o.value = 5;

console.log(o.value); // undefined

console.log(o.anotherValue); // 5

Object.prototype.\_\_lookupGetter\_\_()

El **\_\_lookupGetter\_\_**método devuelve la función vinculada como un captador a la propiedad especificada.

[**Sintaxis**](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Object/__defineGetter__#sintaxis)

\_\_lookupGetter\_\_(sprop)

[**Parámetros**](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Object/__defineGetter__#par%C3%A1metros)

**sprop**

Una cadena que contiene el nombre de la propiedad cuyo getter debe devolverse.

[**Ejemplos**](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Object/__defineGetter__#ejemplos)

var obj = {

get foo() {

return Math.random() > 0.5 ? 'foo' : 'bar';

}

};

// Non-standard and deprecated way

obj.\_\_lookupGetter\_\_('foo');

// (function() { return Math.random() > 0.5 ? 'foo' : 'bar'; })

// Standard-compliant way

Object.getOwnPropertyDescriptor(obj, "foo").get;

// (function() { return Math.random() > 0.5 ? 'foo' : 'bar'; })